Теперь разберем типизированные файлы. Типизированный файл - это файл в котором записанны идентичные структуры. Например любой файл можно считать файлом байтов - т.е. можно его читать байт за байтом, можно перейти сразу к любому байту по его номеру, можно сразу узнать сколько байт в файле, можно заменить любой байт на другой не перезаписывая файл. Теперь все это в примерах:  
  
Объявляем файл байтов:  
  
**var** f:**file** **of** byte;  
     b:Byte;  
  
Ассоциируем файловую переменную с физическим файлом:  
  
AssignFile(f,'c:\myfile.bin');  
  
Теперь мы можем либо перезаписать/создать файл:  
  
Rewrite(f);  
  
Либо открыть существующий для чтения и записи:  
  
Reset(f);  
  
Обратите внимание, что функция Reset хотя и имеет такой же формат как и для текстовых файлов, но открытый ей файл можно и читать и писать, в отличие от текстовых.